

Fächerplan (exemplarisch)

Freitag	Samstag
1 Einführung Design <ul style="list-style-type: none"> - Definition - Unterschied Kunst – Design - Kompositionsllehre - Grundelemente & Gestaltungsgesetze 	Zeichnen <ul style="list-style-type: none"> - Zeichnen, Malen, Drucken - Skizzen und ihre Relevanz - Muster - ...
2 Fotografie 1 <ul style="list-style-type: none"> - Studieeinführung am GBS - Materialien / Atelier / Kameras - Analog / Digital - ... 	Form <ul style="list-style-type: none"> - Formenvielfalt - 3. Dimension - Perspektive - ...
3 Farben <ul style="list-style-type: none"> - Farbtheorie - Farbmodelle - Physik - RGB/CMYK 	Typografie 1 <ul style="list-style-type: none"> - Zeichen - Schriftarten, -schnitte etc. - Typografie - Typokarten
4 Visuelle Gestaltung 1 <ul style="list-style-type: none"> - Text & Bild - Layout - Corporate Design / Branding - Plakatserie - Guidelines 	Fotografie 2 <ul style="list-style-type: none"> - Filmformate - Pixelzahl & Druckgrösse - Weissabgleich
5 IMD 1 <ul style="list-style-type: none"> - Taxonomie Interaktivität - IMD von A-Z - Geschichte Kommunikationsmittel - Websites, Apps, Icons etc. - Ar / Vr / Infografiken ... 	IMD 2 – UX/UI <ul style="list-style-type: none"> - UX Design - Prototyping - UI Design - ...
6 Typografie 2 <ul style="list-style-type: none"> - Layout / Satz 	Visuelle Gestaltung 2 <ul style="list-style-type: none"> - Präsentationen - Corporate Design - Plakatserie - Medientechnik

Zertifikatübergabe