

# Fächerplan (exemplarisch)

## Freitag

### 1 Einführung Design

- Definition
- Unterschied Kunst – Design
- Kompositionslehre
- Grundelemente & Gestaltungsgesetze

### 2 Fotografie 1

- Studieneinführung am GBS
- Materialien / Atelier / Kameras
- Analog / Digital
- ...

### 3 Farben

- Farbtheorie
- Farbmodelle
- Physik
- RGB/CMYK

### 4 Visuelle Gestaltung 1

- Text & Bild
- Layout
- Corporate Design / Branding
- Plakatserie
- Guidelines

### 5 IMD 1

- Taxonomie Interaktivität
- IMD von A–Z
- Geschichte Kommunikationsmittel
- Websites, Apps, Icons etc.
- Ar / Vr / Infografiken ...

### 6 Typografie 2

- Layout / Satz

## Samstag

### Zeichnen

- Zeichnen, Malen, Drucken
- Skizzen und ihre Relevanz
- Muster
- ...

### Form

- Formenvielfalt
- 3. Dimension
- Perspektive
- ...

### Typografie 1

- Zeichen
- Schriftarten, -schnitte etc.
- Typografie
- Typokarten

### Fotografie 2

- Filmformate
- Pixelzahl & Druckgrösse
- Weissabgleich

### IMD 2 – UX/UI

- UX Design
- Prototyping
- UI Design
- ...

### Visuelle Gestaltung 2

- Präsentationen
- Corporate Design
- Plakatserie
- Medientechnik

\*Zertifikatübergabe\*